


CURSO INICIAL SOBRE REPRESENTACION DIGITAL EN 3D

en Sketchup pro 2020



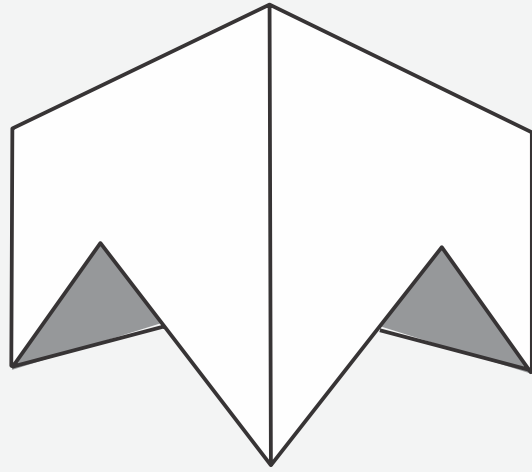
SIDE VIEW

— CAPACITACIONES —

 /sideview.cursos  /sideview.cursos  Jujuy 3656. MdP

WWW.SIDEVIEWCURSOS.COM.

AR



SIDE VIEW

— CAPACITACIONES —

quienes somos?

Somos un estudio joven de la ciudad de Mar del Plata que a partir de mas de 200 cursos y capacitaciones que ya hemos dado buscamos formar y transmitir nuestros conocimientos a colegas y profesionales, para mejorar las presentaciones de los proyectos o ideas a potenciales clientes y así atender a las necesidades que se requieren en esta nueva era de comunicación y tecnología.



WWW.SIDEVIEWCURSOS.COM.AR

Curso basico de representacion digital en 3D

OBJETIVOS GENERALES

El curso de representación digital en 3D busca lograr que profesionales con **herramientas simples y rápidas** puedan desarrollar proyectos e ideas de manera efectiva.

SOFTWARE

Los programas a utilizar serán cuatro: para modelar en 3D se explicara de manera avanzada las funciones de **Sketchup Pro 2018 /2020**.

METODOLOGIA DE TRABAJO

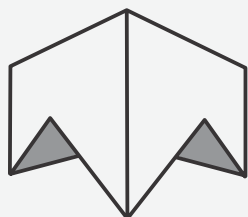
El curso sera **teórico - practico desarrollado en 5 clases de 50 minutos** cada una con cursada virtual a traves de plataforma capba.

De esta forma en cada clase a medida que se expliquen las herramientas y funciones de los programas de manera teórica en un formato grupal, se avanzara con un ejercicio practico de manera individual.

Luego dicho ejercicio sera desarrollado en profundidad individualmente permitiendo entonces al alumno experimentar dicha herramienta, dando lugar a la duda y la posterior consulta.

RECURSOS Y HERRAMIENTAS

En el curso se brindaran los programas a utilizar, con sus respectivas instrucciones para la instalación, como así también recursos gráficos para todos los programas (bloques, texturas, objetos, plugins, etc.).



SIDE
VIEW



WWW.SIDEVIEWCURSOS.COM.A

Curso avanzado de representacion digital en 3D

CONTENIDOS

SketchUp Pro 2018 / 2020

01. LA INTERFAZ

BARRAS DE HERRAMIENTAS. BANDEJA PREDETERMINADA. VER. CAMARAS. ORBITAR. VISTAS. EJES.

02. MANIPULAR OBJETOS

SELECCIONAR Y MOVER OBJETOS. LINEAS GUÍAS Y ATAJOS . BORRAR. SUPRIMIR. OCULTAR COPIAR: REPETIR MEDIDA (*X). DIVIDIR ESPACIOS (/X)

03. CREAR LINEAS

REFERENCIAS EJES X,Y,Z. RECTAS. MANO ALZADA.

04. FORMAS

CUADRADOS, RECTANGULOS, CIRCULOS, ARCOS. MEDIDAS (X;Y). LADOS

05. EMPUJAR Y TIRAR

EXTRUIR, ROTAR Y ESCALAR OBJETOS. CREAR FORMA . COPIAR EXTRUIR

06. CREAR TEXTO

TEXTO ANOTATIVO. TEXTO3D.

07. OFFSET / EQUIDISTANCIA

COPIAR FORMA A UNA DETERMINADA MEDIDA

08. HERRAMIENTA SIGUEME

EXTRUIR SIGUIENDO UNA DETERMINADA LINEA O FORMA

09. AGRUPAR OBJETOS

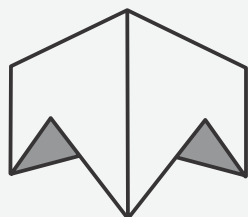
CREAR GRUPOS. GRUPOS DENTROS DE GRUPOS

10. PLANOS DE CORTE

ACTIVAR, GIRAR, MOVER. EXPORTAR A .DWG

11. MEDIR Y ACOTAR

MEDIR. LINEAS GUIAS. ACOTAR. ESCALAR SEGUN MEDIDA.



SIDE
VIEW CURSOS



WWW.SIDEVIEWCURSOS.COM.A

Curso avanzado de representación digital en 3D

CONTENIDOS

SketchUp Pro 2018 / 2020

- BANDEJA PREDETERMINADA

12. LAYERS /CAPAS

CREAR LAYER. OCULTAR. BORRAR.

13. OUTLINER/ES QUEMA

ORGANIZACIÓN DEL MODELO. COMPONENTES Y GRUPOS.

14. COMPONENTES

CREAR COMPONENTES. IMPORTAR Y EDITARLOS. 3D WAREHOUSE

15. MATERIALES

APLICAR MATERIALES, EDITARLOS, ESCALARLOS, CREAR MATERIAL. OPACIDAD

16. TRABAJAR CON TEXTURAS

IMPORTAR TEXTURAS. TEXTURE.COM

17. ESTILOS

ESTILOS DE VISUALIZACIÓN CONFIGURACIÓN. EXPORTAR .JPG .PNG

- EJERCICIO MODELADO

18. IMPORTAR

PREPARAR PLANTA. IMPORTAR ARCHIVOS .DWG

19. MODELADO 3D

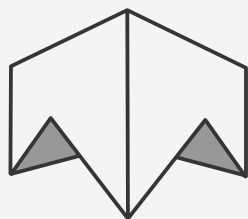
ESCALADO. AREAS Y FORMAS. APLICAR HERRAMIENTAS

20. MATERIALIDAD

APLICAR MATERIALIDAD Y PREPARAR PARA EXPORTAR

21. EXPORTAR

EXPORTAR MODELO 3D



SIDE
VIEW CURSOS



WWW.SIDEVIEWCURSOS.COM.A

Curso avanzado de representacion digital en 3D

MODULOS PRACTICOS

SketchUp Pro 2018 / 2020

- MODULO 1

Presentación del Curso. Recomendaciones para la instalación del programa. Reconocimiento del programa. Presentación de herramientas principales. Preparación del archivo / ejercicio a trabajar. Importar archivo a Sketchup. Herramientas Basicas: Linea, Borrar, Seleccionar, Orbitas, Moverse, Zoom. Atajos básicos. Completar planta y preparacion del modelo para extruir. Herramienta extruir / empujar.

- MODULO 2

Herramientas de dibujo: linea, poligono, circulo y arco. Barra de herramientas: Vistas. Introducción herramientas complementarias: mover, girar, escalar y equidistancia. Ejemplos basicos para aplicar en el modelo a ejercitar. Concepto de orientacion de caras. Instalacion de Plugin "S4u Make Face". Avances sobre el modelo 3D.

- MODULO 3

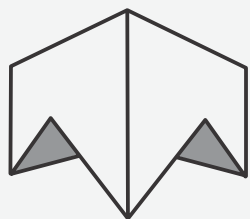
Herramientas complementarias: copiar, multiplicar, división. Herramienta siguemme. Ejemplos básicos para aplicar herramientas complementarias. Generacion de Grupos y Componentes. Administración de Componentes. Herramienta cortes y Seccion. Exportar y generar documentacion 2D para autocad. Avances sobre el modelo 3D.

- MODULO 4

Aplicar Materiales al modelo. Introducción Bandeja predeterminada: Información del Modelo, Sombras y asoleamiento, Capas, Escenas, Estilos. Exportar escena en JPG y PNG. Exportar Animación. Crear materiales. Preparar modelo para exportar en 3D para programas de renderizado.

- MODULO 5

Avances sobre el modelo 3D a ejercitar. Herramientas y plugins extras. Espacio abierto a dudas y consultas. Cierre del curso y puesta en comun de ejercicios realizados.



SIDE
VIEW



WWW.SIDEVIEWCURSOS.COM.A